



Webinar

LACP Hash Algorithmen

Alexander Koller

Network Specialist

D-Link

Agenda

Einführung

L2 Hash

L3 (IP) Hash

L4 (Session) Hash



Einführung

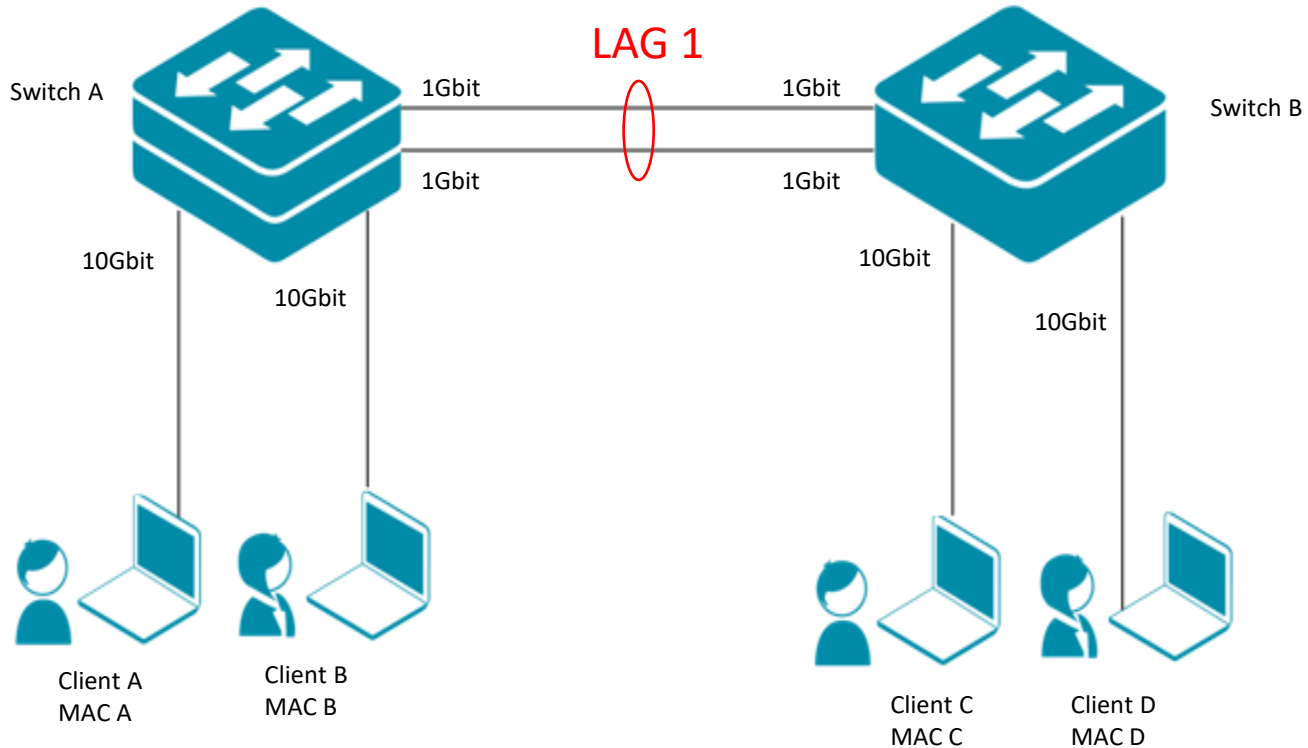
Diese Unterlagen dienen zur Ergänzung des Webinars
„LACP - Anforderungen und Konfiguration“
und behandeln das Thema
„LACP Loadbalancing Algorithmen“

Folie 4 bildet hier eine relativ einfache Grundlage für einer möglichen LACP-Konfiguration in einem Netzwerk. Das Beispiel kann beliebig skaliert werden. (Mehr Verbindungen im LAG mehr Clients)

Wichtig ist das bei der Wahl eines Algorithmus „alle“ an der Strecke beteiligten Switches die Möglichkeit zur Wahl aufweisen müssen, da sonst der Vorteil an dem ersten Switch der nicht den Algorithmus konfiguriert werden kann, verloren geht.

Standard für nicht konfigurierbare LACP-Verbindung ist L2 SRC-MAC

Beispiel Netzwerk



L2 Hash

Bei L2 HASH kann es aufgrund der verwendeten Werte (MAC Adressen) für den HASH-Algorithmus eine grobe Aufteilung der einzelnen Session erfolgen.

Damit dieses Verfahren effektiv arbeitet ist eine Vielzahl von Clients notwendig.

Dieses Verfahren kann in einfachen Switch und gerouteten Umgebungen eingesetzt werden.

L2 SRC-Hash

Da die SRC-MAC Adresse Quelle unverändert bleibt werden alle Session dieses Clients auf dem gleichen Link im LAG belassen.

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-MAC A <> Client D DST-MAC D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ alle Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehend haben somit insgesamt 1 Gbit Bandbreite

L2 DST-Hash

Da die DST-MAC Adresse Ziel sich ändert können einzelne Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-MAC A <> Client D DST-MAC D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ einzelne Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen DST-MAC anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L2 SCR-DST-Hash

Da die SCR-DST-MAC Adresse sich ändert können einzelne Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-MAC A <> Client D DST-MAC D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ einzelne Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen DST-MAC anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L3 Hash

Bei L3 HASH kann es aufgrund der verwendeten Werte (IP Adressen) für den HASH-Algorithmus eine grobe Aufteilung der einzelnen Session erfolgen. Insbesondere bei gerouteten Umgebungen ist ein L3 HASH dem L2 HASH vorzuziehen, da die SRC/DST-MAC am Router geändert wird.

Damit dieses Verfahren effektiv arbeitet ist eine Vielzahl von Clients notwendig.

Dieses Verfahren sollte in gerouteten Umgebungen mit mehreren VLANs und Subnetzen eingesetzt werden.

L3 SRC-Hash

Da die SRC-IP Adresse Quelle unverändert bleibt werden alle Session dieses Clients auf dem gleichen Link im LAG belassen.

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-IP A <> Client D DST-IP D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ alle Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehend haben somit insgesamt 1 Gbit Bandbreite

L3 DST-Hash

Da die DST-IP Adresse Ziel sich ändert können einzelne Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-IP A <> Client D DST-IP D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ einzelne Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen DST-IP anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L3 SCR-DST-Hash

Da die SCR-DST-IP Adresse sich ändert können einzelne Session dieses Clients auf den anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-IP A <> Client D DST-IP D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ einzelne Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen DST-IP anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L4 Hash

Bei L4 HASH kommt es aufgrund der verwendeten Werte (Session ID) für den HASH-Algorithmus zu einer feinen Aufteilung der einzelnen Session.

Dieses Verfahren ist am effektivsten, da es bereits bei einer geringen Anzahl (2) Clients funktioniert.

L4 SRC-Hash

Da die SRC-Session ID sich je Session ändern können alle Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-IP A <> Client D DST-IP D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ Alle Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen Quell-Session-ID anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L4 DST-Hash

Da die DST-Session ID sich je Session ändert können alle Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-IP A <> Client C DST-IP C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-IP A <> Client D DST-IP D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ Alle Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen DST-Session-ID anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen DST-Clients kann jeweils 1 Gbit betragen

L4 SCR-DST-Hash

Da die SCR-DST-Session ID sich ändert können einzelne Session dieses Clients auf dem anderen Link im LAG wechseln.

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

Client A SRC-MAC A <> Client C DST-MAC C Session 2 (z.B. CIFS Copy 2)

Client A SRC-MAC A <> Client D DST-MAC D Session 1 (z.B. CIFS Copy 1)

⇒ einzelne Session zwischen diesen Clients vom Client A ausgehen können anhand der unterschiedlichen Session ID anders übertragen werden und die Bandbreite zu unterschiedlichen Session ID kann jeweils 1 Gbit betragen